



DEUS EX

HUMAN  N REVOLUTION™



eidos
MONTREAL

SQUARE ENIX®



ADVERTENCIA: Antes de empezar a jugar, lea los apartados de información de seguridad y salud de los manuales de la consola Xbox 360® y los accesorios. Guarde todos los manuales para poder consultarlos más adelante. Para conseguir los manuales de la consola y los accesorios, visite a www.xbox.com/support.

Información importante sobre la salud y la seguridad en los videojuegos

Ataques epilépticos fotosensibles

Un porcentaje escaso de personas pueden sufrir un ataque epiléptico fotosensible cuando se exponen a ciertas imágenes visuales, entre las que se incluyen los patrones y las luces parpadeantes que aparecen en los videojuegos. Incluso las personas que no tengan un historial de este tipo de ataques o de epilepsia pueden ser propensas a estos "ataques epilépticos fotosensibles" cuando fijan la vista en un videojuego.

Estos ataques presentan varios síntomas: mareos, visión alterada, tics nerviosos en la cara o en los ojos, temblores de brazos o piernas, desorientación, confusión o pérdida momentánea del conocimiento. Además, pueden ocasionar la pérdida del conocimiento o incluso convulsiones, que terminen provocando una lesión como consecuencia de una caída o de un golpe con objetos cercanos.

Si sufre cualquiera de estos síntomas, deje de jugar inmediatamente y consulte a un médico.

Los padres deben observar a sus hijos mientras juegan y/o asegurarse de que no hayan experimentado los síntomas antes mencionados; los niños y los adolescentes son más susceptibles que los adultos a estos ataques. El riesgo de sufrir un ataque epiléptico fotosensible puede reducirse tomando las siguientes precauciones: siéntese a una distancia considerable de la pantalla; utilice una pantalla más pequeña; juegue en una habitación bien iluminada; no juegue cuando esté somnoliento o cansado.

Si usted o algún miembro de su familia tiene un historial de ataques epilépticos, consulte a su médico antes de jugar.

ÍNDICE

Xbox LIVE	1	Los Aumentos	10
Bienvenido a Deus Ex: Human Revolution	3	EXP y subida de nivel	10
Controles	4	Combate	10
Menú principal	5	Sigilo	11
Continuar.....	5	Ocultación de cuerpos.....	11
Nueva partida.....	5	Cobertura	11
Cargar.....	5	Cambiar de cobertura.....	11
Opciones.....	5	Doblar esquinas.....	12
Tutoriales.....	5	Piratero	12
Créditos.....	5	¿Cómo se piratea?.....	13
Cómo guardar y cargar partidas	5	Controles para piratear.....	14
Cómo guardar.....	5	Interacciones sociales	15
Cómo cargar.....	5	Exploración	15
Pantalla de juego	6	Varios caminos, varias soluciones.....	15
Salud.....	6	Misiones secundarias.....	15
Energía.....	6	El saqueo y los contenedores.....	16
Radar.....	6	Comprar y vender.....	16
Arma.....	7	Clínicas de LIMB.....	16
Explosivos.....	7	Traficantes de armas.....	16
Infolink.....	7	Opciones de juego	17
Menú de partida	7	Vídeo.....	17
Misiones.....	7	Sonido.....	17
Aumentos.....	8	Controles.....	17
Inventario.....	8	Jugabilidad.....	17
Inventario rápido.....	9	Dificultad.....	17
Mapa 2D.....	9	Almacenamiento.....	17
Registro audiovisual.....	9	Garantía Limitada	18
Menú de pausa	10	Servicio de Atención al Cliente	19



Xbox LIVE

Xbox LIVE® es tu conexión a más juegos, más entretenimiento, más diversión. Para obtener más información, visita www.xbox.com/live.

Conectando

Antes de poder utilizar Xbox LIVE, debe conectar su consola Xbox 360 a Internet mediante una conexión de alta velocidad y registrarse en el servicio de Xbox LIVE. Para comprobar si Xbox LIVE se encuentra disponible en su territorio y para obtener información sobre cómo conectarse a Xbox LIVE, visite www.xbox.com/live/countries.

Control Parental

Esta herramienta de fácil uso permite a los padres y cuidadores decidir a qué juegos pueden jugar los más pequeños de acuerdo con la clasificación del contenido del juego. Los padres pueden restringir el acceso a contenido para adultos. Decida con quién y cómo interactúa su familia en Internet con el servicio Xbox LIVE y establezca un límite de horas de juego. Para más información, visite www.xbox.com/familysettings.

BIENVENIDO A DEUS EX: HUMAN REVOLUTION

Estamos en el año 2027, y el mundo es un lugar de grandes innovaciones y avances tecnológicos, pero también de caos y conspiraciones. Poderes más antiguos que las naciones y hombres con la visión y voluntad necesarias para tomar el control del mundo manipulan los acontecimientos desde las sombras con designios tan amplios, tan complejos, que pasarán décadas hasta que tomen forma.

El mundo es lo que siempre ha sido: un estudio de contrastes. Los ricos siguen siendo ricos y viven encerrados y protegidos en enclaves opulentos, aislados en una aureola de seguridad y consumismo. Los pobres continúan siendo pobres, subyugados por sus gobiernos y patrones, obligados a ser dóciles por el bombardeo continuo de unos medios de comunicación omnipresentes. La ecosfera herida del planeta sigue luchando, asfixiándose lentamente en una nube de polución y negligencia mientras la tecnología avanza inexorablemente hacia la singularidad. Cuando finalmente la alcance, la barrera entre lo orgánico y lo inorgánico desaparecerá para siempre.

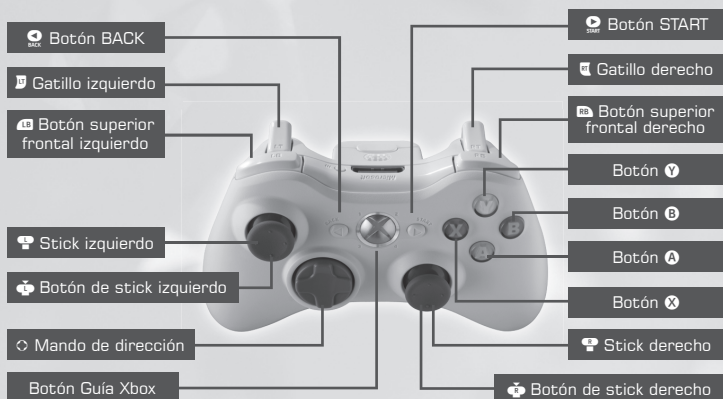
En esta época de extremos, las corporaciones se han liberado de las ataduras de las naciones estado y han arrebatado a las antiguas potencias su papel de jugadores en el tablero de ajedrez mundial. Hay ciudades enteras que ahora son feudos de las corporaciones, y los ejércitos nacionales de los países del primer mundo son los hermanos pobres de las fuerzas militares privadas del entramado de la industria de seguridad.

La humanidad está cambiando, y las fronteras entre carne y máquina se están desdibujando. Las nuevas tecnologías de implantes cibernéticos están creando una nueva división entre clases. Por un lado están los "naturales", humanos que desprecian los implantes porque se oponen moralmente a la tecnología, porque son demasiado pobres para comprarla o porque los aflige un raro síndrome de rechazo que hace que sus cuerpos sean incompatibles permanentemente con ella. Por otro lado están los aumentados, humanos mejorados con implantes cibernéticos. Como en el año 2027 uno de cada veinte humanos ya tiene aumentos, este segundo grupo se está convirtiendo lentamente en el nuevo rostro de la humanidad.

Ya están puestos los cimientos del futuro de nuestra especie, pero la evolución es un proceso doloroso. En este mismo momento, los dos bandos se encuentran inmersos en un enfrentamiento que amenaza con convertirse en una revuelta violenta y letal. Las elecciones que se hagan aquí y ahora alterarán el rumbo de la historia o auspiciarán una época de tinieblas.

Esto no es el fin del mundo... pero desde aquí puedes verlo.

CONTROLES



Stick izquierdo	Desplazamiento
Botón de stick izquierdo	Agacharse
Stick derecho	Cámara
Botón de stick derecho	Mira de hierro/telescópica
Mando de dirección	Arriba: ocultación Izquierda: movimiento silencioso Derecha: Tifón Abajo: visión inteligente
Botón A	Saltar
Botón B	(Pulsar) Derribo no letal (Mantener) Derribo letal
Botón X	Interactuar/Recargar
Botón Y	(Pulsar) Enfundar/Desenfundar (Mantener) Inventario rápido
Gatillo izquierdo	Ponerse a cubierto
Gatillo derecho	Disparar
Botón superior frontal izquierdo	Correr
Botón superior frontal derecho	Arrojar granada
Botón START	Menú de pausa
Botón BACK	Menú de partida

MENÚ PRINCIPAL

CONTINUAR

Continúa jugando desde la última partida guardada.

NUEVA PARTIDA

Empieza una partida nueva.

CARGAR

Continúa jugando una partida guardada previamente.

OPCIONES

Ajusta las preferencias de jugabilidad, pantalla y sonido.

TUTORIALES

Accede a todos los tutoriales del juego.

CRÉDITOS

Para ver los créditos.



CÓMO GUARDAR Y CARGAR PARTIDAS

CÓMO GUARDAR

Cada vez que entres en un nuevo lugar o pases por zonas específicas, se guardará automáticamente.

También puedes guardar la partida manualmente siempre que quieras, excepto cuando estés en un combate, durante una conversación o mientras pirateas un dispositivo.



CÓMO CARGAR

Vuelve a cargar y continúa jugando una partida de la lista de las partidas guardadas previamente. Si quieres retomar el juego desde el último punto de control guardado, selecciona la opción "Último guardado automático".

PANTALLA DE JUEGO



SALUD

Cuando recibas daño, la barra se pondrá de un color rojo intermitente. Recuperarás salud si no recibes más daño durante cierto tiempo.

ENERGÍA

Necesitas energía para alimentar y utilizar los aumentos que tengas activos. Si el indicador se vacía del todo, deberás regenerar o conseguir más energía para poder volver a utilizar esos aumentos. Puedes consumir un nutriente para reponer energía.

RADAR

Este icono representa el radar: Te muestra dónde se encuentran tus objetivos y te ofrece información de los enemigos de los alrededores.



NIVEL DE ALERTA DEL ENEMIGO

Verde: representa a un personaje neutral.

Blanco: el enemigo está patrullando, pero no sospecha de tu presencia.

Amarillo: el enemigo sospecha de tu presencia y te está buscando.

Rojo: el enemigo te está atacando y sabe dónde estás.

ARMA

Este icono te indica el arma que llevas equipada en cada momento. El número que aparece en él te proporciona información sobre la munición.

EXPLOSIVOS

Este icono te indica qué artefacto explosivo llevas equipado en cada momento. El número que aparece en él te indica cuántos de esos explosivos te quedan en el inventario.

INFOLINK

Es un clip neuronal que llevas implantado en el cerebro y te permite recibir mensajes en tiempo real e informes de misión de la gente para la que trabajas sin llamar la atención de nadie que se encuentre cerca de ti.

MENÚ DE PARTIDA

Si pulsas **BACK**, puedes acceder a las pestañas del registro de misiones, del árbol de aumentos, del inventario, del mapa 2D y del registro audiovisual.

Pulsa **RB** para ir a la pestaña siguiente. Pulsa **LB** para ir a la pestaña anterior.

MISIONES

Esta pestaña es el lugar donde se encuentran guardadas todas las misiones principales y secundarias. En el lado izquierdo encontrarás el sumario de misiones. En esta lista puedes leer un resumen de todas las misiones activas, completadas o falladas (incluidas las secundarias). En el lado derecho encontrarás una descripción más detallada de la misión que en cada momento tengas resaltada en el sumario.

Usa **UP** para desplazar hacia arriba o hacia abajo el sumario de misiones.

Usa **RT** y **LT** para desplazar hacia abajo o hacia arriba las descripciones de misiones.

Para activar o desactivar una misión, pulsa **X** en el resumen resaltado. Esto hace que el marcador de la misión aparezca o desaparezca del radar y también del mapa 2D.



MENÚ DE PARTIDA (CONTINUACIÓN)

AUMENTOS

Aquí puedes ver el árbol de aumentos.

Dicho árbol se divide en siete categorías: cráneo, ojos, brazos, piernas, piel, torso y espalda.

Para cada categoría, hay una selección de aumentos que se pueden desbloquear o mejorar. Basta con que muevas el cursor hacia la izquierda o la derecha para pasar de uno a otro y pulses **X** en el que quieras mejorar. Desde ahí, podrás elegir qué capacidad quieres desbloquear.

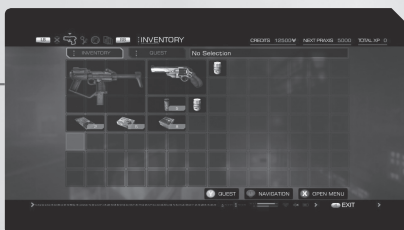


Los aumentos pueden desbloquearse y mejorarse mediante puntos de Praxis, que se conceden al obtener suficientes puntos de EXP (experiencia). Puede que para desbloquear o mejorar algunos aumentos necesites más de un punto de Praxis.

Además, puedes visitar una clínica LIMB para comprar los paquetes Praxis especiales. Estos paquetes te permiten desbloquear o mejorar un aumento al instante sin necesidad de gastarte ningún punto de EXP. Pero elige con prudencia, ya que el dinero que te gastes en estos paquetes no lo podrás invertir en otras cosas (en comprar armas, por ejemplo).

INVENTARIO

En esta pestaña gestionas las armas y demás objetos. En este menú puedes llevar a cabo cinco acciones:



Mover: mueve y cambia de posición los objetos en la cuadrícula.

Usar y equipar: para equiparte con un arma o un artefacto explosivo o utilizar un objeto. Para equiparte con armas y explosivos, también puedes usar el sistema del inventario rápido.

Combinar: combina entre sí objetos compatibles.

Examinar: para ver más información sobre los objetos y armas que llevas.

Soltar: Para deshacerte de cualquier cosa que haya en el inventario.

Por defecto, la pestaña del inventario utiliza un sistema de gestión automática que te ayuda a guardar los objetos en la cuadrícula: si intentas coger un nuevo objeto, siempre que haya espacio libre en el inventario para guardarlo, el sistema redistribuirá los objetos que ya tengas para hacerle espacio.

Selecciona MISIÓN con **Y** para acceder a objetos importantes relacionados con tus misiones.

INVENTARIO RÁPIDO

Para acceder rápidamente a las armas y explosivos, mantén pulsado el Botón **Y** para que aparezca la pantalla del inventario rápido. Luego, gira **L** alrededor del círculo para seleccionar un arma, una granada o un objeto consumible. Suelta **Y** para confirmar la selección.



MAPA 2D

Esta pestaña muestra un plano general del lugar donde estás en cada momento. El icono **A** representa a tu personaje y la dirección a la que se dirige. Los objetivos de la misión se representan mediante el icono **X**.




REGISTRO AUDIOVISUAL

La pestaña del registro audiovisual muestra todos los elementos de información de texto que has encontrado en el juego. Esto incluye correos electrónicos, libros electrónicos y agendas de bolsillo.



● MENÚ DE PAUSA

Puedes acceder a este menú si pulsas .

Reanudar: prosigues la partida que tenías en pausa.

Cargar: cargas una partida guardada anteriormente.

Guardar: guardas la partida en el momento actual.

Opciones: usa esta opción para cambiar los ajustes del juego.

Salir a menú principal: sales de la partida en curso y regresas al menú principal.

● AUMENTOS

Al principio de la partida (es decir, tras el incidente inicial que marca el principio de la aventura), tu cuerpo estará completamente equipado con aumentos. Podrás utilizar directamente algunas de tus nuevas capacidades, pero otras las tendrás que desbloquear. Hay dos tipos de aumentos:

Los activos: has de encender y apagar manualmente estos aumentos para poder usarlos.

Los pasivos: estos aumentos siempre están encendidos y se activarán automáticamente cuando sea necesario.

● EXP Y SUBIDA DE NIVEL

Ganas puntos de experiencia (EXP) por cada misión que completes, cada secreto que descubras y por otras acciones útiles más que realices. Al recibir experiencia vas desbloqueando puntos de Praxis, necesarios para conseguir y desbloquear las nuevas capacidades de los aumentos.

● COMBATE

Aunque puedes jugar gran parte de la partida sin matar a nadie, el combate te salvará la vida de vez en cuando. Algunos aumentos te ayudarán a combatir, pero otra posibilidad consiste en aprovechar las armas y las oportunidades del entorno que te brinde el juego.

ARMAS

Hay dos categorías distintas de armas que puedes elegir:

Armas letales: te permiten acabar definitivamente con los enemigos.

Armas no letales: te permiten derrotar a los enemigos sin necesidad de matarlos.

OPORTUNIDADES DEL ENTORNO

En combate, presta mucha atención a tu entorno. Verás dos tipos de objetos que puedes usar contra los oponentes:

Objetos explosivos: tales como extintores, bidones, etc.

Objetos físicos: los que puedes coger pulsando **X** y lanzar a un enemigo con **RT**.

SIGILO

Puedes optar por burlar a los enemigos o acabar con ellos sin que te vean. En cualquier caso, el sigilo se basa en cortar la visual existente entre el enemigo y tú, así como en tu capacidad de no hacer ruido.

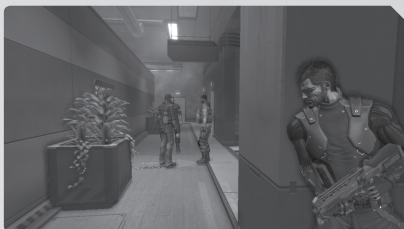
OCULTACIÓN DE CUERPOS

Si mantienes pulsado **X** mientras apuntas al cuerpo de un enemigo, podrás cogerlo de un brazo o una pierna. Arrastra el cuerpo inconsciente y déjalo en zonas en las que no haya peligro de que lo vean. Así te asegurarás de que nadie despierte a los enemigos inconscientes.

CUBRIRSE

Protégete mediante una cobertura. Basta con que mantengas pulsado **L** cuando te encuentres cerca de la mayoría de superficies.

La cobertura no es solo útil para el combate, también es una opción valiosa cuando se opta por el sigilo, pues te permite avanzar sin que te detecten.



CAMBIAR DE COBERTURA

Pasar de una cobertura a otra te permite rodar rápidamente por el suelo desde un punto de cobertura a otro. Pulsa **A** para ir de una cobertura a otra.



CUBRIRSE (CONTINUACIÓN)

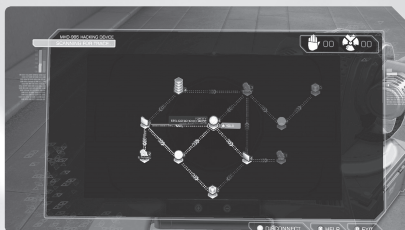
DOBLAR ESQUINAS

Esta acción te permite seguir cubierto mientras pasas de una superficie a otra. Resulta muy útil cuando necesitas permanecer oculto de un enemigo que esté patrullando. Basta con mantener pulsado **A** cuando llegues a una esquina para doblarla.



PIRATEO

Durante la partida, encontrarás bloqueados varios ordenadores y aparatos electrónicos. Puedes acceder a ellos si encuentras la contraseña correcta durante la misión o, simplemente, pirateándolos si tienes los aumentos correspondientes para ello.



Para piratear un dispositivo, acércate a él y pulsa **X** para acceder a la página de inicio de sesión. Una vez ahí, pulsa **Y** para que aparezca la pantalla de pirateo.

Dicha pantalla representa una red en la que te has infiltrado mediante un puerto E-S. Tu objetivo es llegar al registro de la red antes de que la subrutina de diagnóstico descubra tu punto de entrada original (el puerto E-S) y te expulse.



Puerto E-S

El puerto de entrada y salida es tu punto de acceso a la red.



Directorio

Son los nodos normales que tendrás que capturar para ir avanzando por la red.



Puentes

Para llegar a un nodo te desplazará por los puentes. No todos los puentes se pueden recorrer en ambas direcciones, por lo que has de prestar atención: las líneas continuas paralelas significan que el puente se puede recorrer en ambos sentidos, mientras que las líneas paralelas de flechas avisan de que solo se puede cruzar en el sentido que indiquen las flechas.



Registro

Es tu lugar de destino. Has de acceder al registro (a veces puede haber más de uno) para conseguir los datos del ordenador o aparato pirateado.



Subrutina de diagnóstico

La subrutina de diagnóstico es un sistema de seguridad que se encuentra instalado en cada red. Intentará impedir que accedas a los datos protegidos procurando llegar a tu puerto E-S.



API

Al capturar un API, afectarás negativa o positivamente el valor de los nodos adyacentes que estén conectados a él mediante un puente.



Bases de datos

En ellas se guardan cosas valiosas, como programas o dinero. Suelen estar al margen de la ruta principal de la red. Capturarlas es más arriesgado, porque consume un tiempo valioso, pero la recompensa puede hacer que valga la pena.



Valor

El valor que se muestra al lado de cada nodo indica lo difícil que va a ser capturarlo.

¿CÓMO SE PIRATEA?

Para llegar al objetivo del pirateo (es decir, el registro), necesitas capturar nodos. Solo puedes capturar los que estén conectados por puentes con los nodos que ya hayas capturado. Basta con mantener pulsado **X** para que aparezca la rueda de selección de pirateo.

Para elegir lo que quieres, resalta la opción deseada con **L** y suelta **X**. Las opciones, representadas por programas, son las siguientes:



Capture

Este programa te permite capturar nodos. Es la función básica necesaria para ir avanzando por una red. Cada vez que resaltes esta opción, verás un valor de probabilidad de detección que indica lo probable que es que la subrutina de diagnóstico detecte tu intrusión en la red.

PIRATEO (CONTINUACIÓN)



Fortify

Esta opción te permite crear más protección alrededor de los nodos que hayas capturado. Resulta útil en situaciones en las que ralentizar el progreso de la subrutina de diagnóstico es la mejor manera de proceder.



Nuke

Esta opción te permite capturar nodos al instante, sin ningún coste o retraso. Cada programa Nuke solo se puede usar una vez, así que utilízalo con prudencia.







Stop

Este programa te permite detener el avance de la subrutina de diagnóstico durante unos segundos. Al igual que los Nuke, es de un solo uso; así que úsalo con prudencia. Pulsa **X** para activarlo.

Si consigues piratear, accederás a los correos electrónicos, abrirás las puertas cerradas, apagarás las cámaras de seguridad y muchas cosas más. Pero ten cuidado: hay un límite en el número de intentos de pirateo de un dispositivo que se pueden hacer. Si los gastas todos, el dispositivo se bloqueará durante un rato y hará saltar una alarma que atraerá a los enemigos que haya cerca. Si un dispositivo se bloquea, tendrás que esperar a que termine el periodo de inactividad para intentar piratearlo otra vez.

CONTROLES PARA PIRATEAR

 Stick izquierdo	Mover el cursor
 Botón superior frontal derecho	Activar el programa "Stop"
 Gatillo izquierdo	Alejar imagen
Botón Y	Desconexión rápida
Botón  BACK	Menú de ayuda
Botón B	Salir
Mantener pulsado el botón X	Activar la rueda de selección
Soltar el botón X	Seleccionar una opción de la rueda de selección

INTERACCIONES SOCIALES

Con algunos personajes tendrás diálogos detallados, “discusiones” en las que podrás intentar convencerlos de un modo u otro.

Quando te encuentres con uno de estos personajes, aparecerá una rueda de selección que mostrará tres enfoques diferentes entre los que podrás escoger. Escucha detenidamente lo que te diga el personaje, lee entre líneas y elige las respuestas que creas que es más posible que le convenzan.



Si cuentas con el aumento social correspondiente, aparecerá una cuarta opción que aumentará la probabilidad de que te impongas en la conversación.

EXPLORACIÓN

El mundo de juego es muy grande y está lleno de oportunidades. No dudes en explorar más allá de donde te lleve la trama principal, en pensar en otros horizontes. Es posible que recibas distintos tipos de recompensas por ello.

VARIOS CAMINOS, VARIAS SOLUCIONES

Aunque tus objetivos sean bastante evidentes, la manera de conseguirlos no siempre es tan obvia. La mayoría de las veces habrá más de una manera de conseguir un objetivo.

Ya sea porque encuentres un camino alternativo (puede que haya más de uno), aproveches el entorno para tus fines o uses las capacidades aumentadas y las herramientas que tengas a mano de manera creativa, siempre encontrarás alternativas al combate.

MISIONES SECUNDARIAS

Deus Ex: Human Revolution está lleno de personajes con los que puedes interactuar. A medida que explores el mundo, encontrarás personas que necesitan ayuda para resolver sus propios problemas. Tú decides si quieres echarles una mano o no.

Al ayudar a personajes necesitados, puede que descubras más de lo que te imaginabas. A lo mejor averiguas cosas de las personas y del mundo que te rodea, por ejemplo, o aprendes unas cuantas sobre ti. También es posible que obtengas recompensas valiosas. Así que quizá sea una buena idea explorar el mundo de juego y hablar con la gente que lo habita.

EXPLORACIÓN (CONTINUACIÓN)

EL SAQUEO Y LOS CONTENEDORES

Cuando explores detenidamente lo que te rodea encontrarás objetos con frecuencia. A veces, estarán algo más escondidos. Cuando veas un contenedor en el que puedan ocultarse objetos, pon la mira encima de él y pulsa **X** para abrirlo. Este tipo de contenedores incluye: taquillas, cajones, cajas fuertes, cuerpos y cajas.

COMPRAR Y VENDER

En Deus Ex: Human Revolution, los créditos sirven para varias cosas: puedes usarlos para adquirir paquetes Praxis, armas y otros objetos.

CLÍNICAS DE LIMB

Los paquetes Praxis, que se utilizan para desbloquear o mejorar aumentos, se venden en todas las clínicas LIMB. Estos lugares suelen encontrarse en el centro de las ciudades del juego.




TRAFICANTES DE ARMAS

Aunque encontrarás armas en los enemigos caídos o explorando el mundo de juego, algunas armas, munición y objetos solo los podrás encontrar gracias a los vendedores del mercado negro. Estos vendedores también pueden comprarte algunos artículos.



OPCIONES DE JUEGO

Accede a este menú desde el menú principal en cualquier momento pulsando .

VÍDEO

Ajusta el brillo del juego y activa y desactiva los subtítulos.

SONIDO

Ajusta el volumen de la música, los diálogos y los efectos de sonido del juego.

CONTROLES

Muestra la disposición de los botones del mando.

JUGABILIDAD

Ajusta diversas configuraciones del juego.

Eje Y invertido (Sí/No)

Invierte las direcciones arriba/abajo del stick derecho (cámara).

Sensibilidad del eje X

Ajusta la sensibilidad de la cámara en el eje horizontal.

Sensibilidad del eje Y

Ajusta la sensibilidad de la cámara en el eje vertical.

Ayuda para apuntar (Sí/No)

Te permite decidir si necesitas ayuda para apuntar a los enemigos o no.

Vibración del mando (Sí/No)

Te permite decidir si quieres que el mando vibre o no.

Gestión automática del inventario (Sí/No)

Te permite decidir si quieres tener el control total de cómo gestionar el inventario o si prefieres que el juego lo haga por ti.

Comandos de cobertura y derribo (Sí/No)

Te permite decidir si quieres que se muestren o no los comandos de acciones contextuales (derribos, cobertura).

Estilo de cobertura (mantener pulsado/pulsar)

Te permite decidir si quieres cubrirte manualmente pulsando el botón al efecto (y seguirás cubierto mientras lo pulses) o si prefieres pulsar el botón para activar y desactivar la cobertura.

Indicador de objetivos (Sí/No)

Te permite desactivar los marcadores de objetivos virtuales que aparecen flotando.

Objetos destacados (Sí/No)

Te permite desactivar el halo amarillo que aparece alrededor de los objetos interactivos.

DIFICULTAD

Ajusta la dificultad del juego.

ALMACENAMIENTO

Te permite cambiar el dispositivo de almacenamiento predeterminado en el que guardar las partidas.